**Proyecto**

“ALPHA-SCHOOL”

**Grupo**

“Cerberus”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 4"

Hito:

Fecha entrega: 17-05-2017

Versión: 1, 2, 3...

Componentes:

* Jorge Cabanes
* Manuel Romero
* Nahiara Latorre
* Antonio Martínez
* Ricardo Espí

# Propósito

Este documento representa el informe de Seguimiento del Hito 4 iteración 3 correspondiente al proyecto Alpha-School, en el que se detalla el trabajo desarrollado en dicha iteración y las conclusiones extraídas del desarrollo del proyecto en dicho periodo.

# Conclusiones

En esta tercera iteración del hito 4 hemos desarrollado un nuevo diseño para nuestra aplicación, hasta ahora hemos cambiado las interfaces de los usuarios Profesor y Padre, y ya hemos empezado con las interfaces de Alumno. Durante este cambio de diseño de las interfaces hemos ido probando las funcionalidades de la página, descubriendo de esta forma errores y mejoras que implementar en la aplicación.

Aún no podemos decir que tenemos completamente terminado el proyecto puesto que aún falta terminar de modificar las interfaces de los usuarios Alumno y Gestor, y comprobar que funcionan correctamente.

En esta iteración hemos hecho el making off del tráiler del proyecto y hemos empezado los créditos, el cual llevamos hecho a la mitad, así que en cuanto a los entregables de PD vamos bien de tiempo.

Sobre la asignatura de TAG hemos conseguido terminar un entregable más y avanzar en el resto de entregables que nos quedan por finalizar, ahora estamos intentando integrar lo que hemos hecho en TAG para nuestro proyecto en la página web. Esto nos está llevando más tiempo del esperado.

Con la asignatura de NM usaremos una plantilla de Administrador donde podremos ver la evolución de la página a través de gráficas.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| **Detallar plan iteración**/  Crear subtareas y precedencias en Project | 100% | 2 / 1,5 |  |
| **Detallar plan iteración** /  Asignar recursos a las tareas en Project | 100% | 2 / 1,5 |  |
| **Tipos de datos para entidades de tipo animación/**  Definir tipos de datos para entidades de tipo animación (cuadro a cuadro) y salida en modo texto | 100% | 15/10 |  |
| **Visualización /** Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico. | 50% | 8/4 |  |
| **Visualización** /  Realizar visualizador OpenGL 4.X de las entidades tipo malla. Shader básico. | 50% | 8/4 |  |
| **Desarrollo BackEnd** /  Adaptar las funciones del backend a las necesidades de las interfaces de la aplicación | 75% | 16/11 |  |
| **Desarrollo BackEnd /** Corregir, mantener y mejorar la BD | 75% | 16/11 |  |
| **Making off** | 100**%** | 16/9 |  |
| **Créditos** | 50% | 16/5 |  |
| **Desarrollo CSS /** Crear interfaces con un nuevo diseño para el usuario Profesor | 100% | 32/59 |  |
| **Desarrollo CSS /** Crear interfaces con un nuevo diseño para el usuario Padre | 100% | 16/12 |  |
| **Desarrollo CSS /** Crear interfaces con un nuevo diseño para el usuario Alumno | 50% | 16/6 |  |
| **Integración Front-Back usando interfaces creadas (Angular) /** Corregir errores de funcionalidad en las nuevas interfaces del usuario Profesor | 75% | 16/20 |  |
| **Integración Front-Back usando interfaces creadas (Angular) /** Corregir errores de funcionalidad en las nuevas interfaces del usuario Padre | 50% | 16/5 |  |
| **Seguimiento /** Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 2/1,5 |  |
| **Seguimiento /** Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3 | 100% | 2/1 |  |
| **Seguimiento /** Confeccionar informes de iteración e informe resumen de Hito 3 | 100% | 1/1 |  |